

RotuaariRalli – ActionTrack-peliohje



ActionTrack on GPS-pohjainen sovellus, jonka avulla joukkueenne saa näkyviin RotuaariRallin rastikartan. Kilpailu on kaupunkiseikkailu, jonka tarkoituksena on annetussa ajassa kerätä kaupunkialueella sijaitsevilta rasteilta mahdollisimman paljon pisteitä. Mitä enemmän rasteja ehtii kiertää, sitä parempi mahdollisuus on kerätä pisteitä.

Kilpailussa on kaksi sarjaa: Jokamiesluokka ja Erikoisluokka. Molempiin sarjoihin ladataan oma pelikartta ja peliin liittymiseen tarvittava QR-koodi sekä muu tarvittava info lähetetään joukkueiden ilmoittaneille yhteyshenkilöille keskiviikkona 8.5.

SOVELLUKSEN VOI LADATA JOUKKUEEN KÄYTTÄMÄÄN LAITTEeseen VASTA PERJANTAINA 10.5. KLO 12.00 ALKAEN, jotta käytössänne on varmasti viimeisin versio pelistä!

HUOMIOITTEHAN, että tämä peliohje on tarkoitettu kaikille joukkueiden jäsenille ns. yleisohjeeksi, mutta VAIN YKSI HENKILÖ joukkueesta lataa pelin älypuhelimelleen tai tabletille (vain Android ja iOS -laitteet).

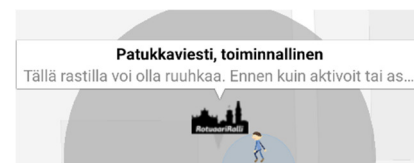
Huomioikaa, että ActionTrackin aktiivinen käyttö kuluttaa melko paljon akkua. Se käyttää GPS-paikannusta ja lataa tietoja pelistä. **Lataathan pelipuhelimen akun täyteen** ennen pelin aloitusta ja suositeltavaa on ottaa mukaan myös **varavirtalähde** (powerbank). **HUOM! Joukkue käyttää yhtä laitetta koko pelin ajan, peliä ei voi vaihtaa kesken kaiken toiseen laitteeseen.**

Rallirastit

RotuaariRallissa on mahdollista suorittaa yhteensä noin 40 rastia, joista osa on toiminnallisia ja osa ns. virtuaalirasteja. **Rastin nimen perässä lukee kumpi rasti on kyseessä. Saat tekstin näkyviin klikkaamalla rastin kuvaketta yhden kerran. Klikkaamalla kuvaketta toisen kerran, saat näkyviin lisätietoja rastista mm. montako suorituspistettä rastilla on** (havainnekuvat vieressä). Suorituspisteiden määrä tarkoittaa montako joukkuetta voi suorittaa rastia samaan aikaan. Teidän joukkue on kartalla näkyvä "ukkelit", joka liikkuu kartalla sitä mukaa, missä olette menossa.

Peruuta ja aseta kohteeksi -painikkeet

HUOM! Emme suosittele toiminnallisten rastien asettamista kohteeksi, sillä tässä tapauksessa rasti aktivoituu automaattisesti ja joukkueen on pakko jäädä suorittamaan rastia. Palataksesi takaisin karttaan, valitse peruuta. Virtuaalirastien kohdalla kohteen asettaminen ei ole haitaksi, sillä niiden suorittaminen ei esty muiden joukkueiden ollessa rastilla samaan aikaan.



Pisteet

Virtuaalirastien maksimipisteet ovat 1-5 pistettä rastitehtävän mukaan **ja toiminnallisilla rasteilla** pisteet määräytyvät suorituksen mukaan pistetaulukolla 0-10 pistettä.

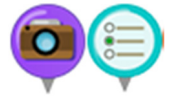
Kilpailun kulku

Lähdöt tapahtuvat Rotuaarin aukiolta klo 16.10 alkaen. Ensin matkaan lähtevät Erikoisluokan joukkueet ja sen jälkeen Jokamiesluokan joukkueet. **Lähtöön joukkueet tarvitsevat lähtöjen yhteydessä kuulutettavan lähtökoodin.**

Lähtökoodin antamisen jälkeen rastikartalle tulee näkyviin joukkueen ensimmäinen rasti ns. Ralliselfie. **Jokaisen joukkueen tulee ensin etsiä kyseinen rasti ja suorittaa tehtävä, vasta sen suoritettuanne saatte loput kisarastit näkyviin kartalle** ja voitte suorittaa niitä haluamassanne järjestyksessä klo 19.30 asti.



Virtuaalirastit suoritetaan seuraamalla laitteen näytölle tulevia ohjeita ja sovellus pisteyttää suorituksen sen mukaan, miten joukkue on esim. vastannut kysymyksiin, ottanut valokuvan tms. Rastitehtävä on valmis, kun olet lähettänyt vastauksesi (vihreä lähetä painike). Virtuaalirasteja on merkattu karttaan alla olevilla kuvakkeilla



Toiminnalliset rastit suoritetaan rastituomarin ohjeiden mukaan ja suorituksen jälkeen rastituomari syöttää pisteet kunkin joukkueen AktionTrack-sovellukseen. Muistathan siis antaa laitteesi rastituomarille pisteiden antamista varten kunkin suorituksenne jälkeen! Toiminnalliset rastit on merkattu karttaan **yhteistyökumppaneidemme logoilla** sekä **RotuaariRallin logoilla.**

HUOM! Älkää koskaan painako punaista OHITA-painiketta

rastitehtävän kohdalla. Tämä poistaa rastin kokonaan kartalta ja siihen ei voi enää palata eikä sitä voi enää suorittaa!!

OHITA

LÄHETÄ

Pelin ollessa käynnissä ActionTrack näyttää sinulle:

- rastien sijainnit ja vihjeet kartalla
- karttanäkymän satelliittikartaksi ja toisinpäin painamalla tätä nappia
- rastiohjeet saapuessasi rastille. Kysymyksiin vastataan / tehtävä suoritetaan ja valitaan painike "lähetä" sovellus tallentaa joukkueen pisteet.
- muiden joukkueiden sijainnit, kun painat tätä nappia. Saat sijainnit myös pois painamalla nappia uudelleen



HUOM! Kun saavutte rastille, sovellus kysyy "haluatko aktivoida rastin?". Jos valitsette kyllä, teidän tulee suorittaa rasti ja jos valitsette ei, voitte suunnistaa seuraavalle rastille ja palata edelliseen myöhemmin. Kilpailureittiä kannattaa pelin kuluessa suunnitella ja ruuhkaista rastia ei välttämättä kannata jäädä odottamaan vaan palata siihen myöhemmin.

Saavuitte rastin Taikamatto alueelle!
Haluatteko aktivoida rastin?

PERUUTA

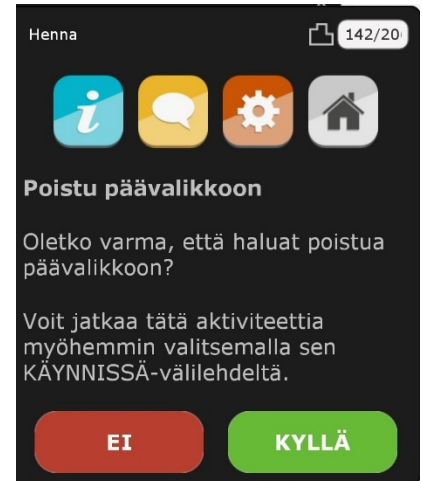
OK

Mikäli olette alueella, missä on paljon rasteja vierekkäin, olkaa tarkkana minkä rastin kohdalla sovellus ehdottaa aktivointia. Lukekaa siis tarkkaan rastin nimi. Valitsemalla peruuta, pääsee aina takaisin kartalle.

Rastin aktivoinnin jälkeen, älkää painako jatka-painiketta ennen kuin olette huolellisesti lukeneet rastin ohjeet / tehtävänannon! Mikäli rasti sijaitsee sisällä rakennuksessa, se on kerrottu rastin kuvauksessa.

Pelin aikana:

- voit chattailla kisatoimistoon ja kysyä neuvoa tms. Chat-kuvakkeen (puhekupla keltaisella pohjalla) saa näkyviin, kun klikkaa näytön vasemmassa yläreunassa olevaa valikkoa (kolme viivaa allekkain). Chat kuvakkeen saa pois ruudulta valitsemalla vihreän mökin kuvan ja painamalla tämän jälkeen punaisen EI-painikkeen.
- joukkueen oma pistetilanne näkyy näytön yläosassa tähtikuvakkeen vieressä, mutta sovelluksesta ei pysty näkemään muiden joukkueiden saavuttamia pisteitä
- suoritettujen rasti määrä ei pysty seuraamaan sovelluksesta



Ongelmatilanteet:

- mikäli laitteessa on huono GPS-paikannus, rastikartan näkyville saaminen on epätodennäköistä → mikäli näin tapahtuu, tarkista, että puhelimen sijaintitiedot ovat varmasti päällä, toinen keino on laittaa wifi päälle / pois päältä (molempia toimintoja kannattaa kokeilla). Mikäli mitkään toimenpiteet eivät auta, käänny kisatoimiston puoleen
- mikäli sovellus menee jostain syystä jumiin pelin aikana → avaa valikko näytön vasemmassa yläreunasta (kolme viivaa allekkain), valitse talon kuva ja poistu päävalikkoon valitsemalla vihreä painike kyllä → avaa sovellus uudelleen ja etsi peli käynnissä välilehdeltä ja voitte jatkaa pelaamista. Joskus laite voi vaatia sen, että koko sovellus pitää sulkea ja käynnistää uudelleen. Peliin pääsee aina liittymään uudelleen päävalikon käynnissä-välilehdeltä.

Varautukaa tapahtumapäivään liikuntaan sopivilla ja sään mukaisilla vaatteilla. Sadekelillä suosittelimme pelin käyttäjän varautumaan sateenvarjolla, jotta pelilaitte ei kastuisi. Myös minigrip-pussi tai vastaava on hyvä olla mukana pelilaitteen suojaus.

Vaihtovaatteet ja muut tavarat voit jättää kisan ajaksi Kisatoimistomme vieressä olevaan narikkaan Rotuaarin aukiolle. Narikkamaksu 1€.

Hauskaa kisaa kaikille!

Ongelmatapauksissa ota yhteyttä Henna Havumäki 040 7377 526 tai Mirella Poteri puh. 040 7258 622